

## Projektpartnere



Axxell Utbildning Ab  
Finland



p-consulting.gr  
Greece



Centro San Viator  
Spain



Gti  
Galway  
Technical Institute  
Ireland



Bridgwater  
and Taunton College  
UK



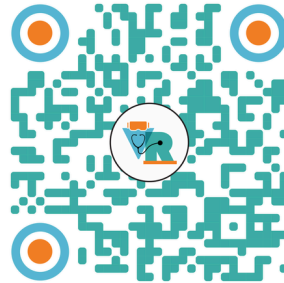
COMCY  
Cyprus



SOSU Østjylland  
Denmark



Diefthynsi  
Deftrtovathmias  
Ekpaidefsis  
Aitolokarnanias  
Greece



[vrcare-project.eu](http://vrcare-project.eu)

Kontakt os på

[info@vrcare-project.eu](mailto:info@vrcare-project.eu)

Follow our journey on Social Media



PROJECT NO.: 2024-1-FI01-KA220-VET-000249151



Finansieret af Den Europæiske Union. De udtrykte synspunkter og meninger er dog udelukkende forfatterens/forfatternes og afspejler ikke nødvendigvis Den Europæiske Unions eller det finske nationale uddannelsesagentur (EDUFI) synspunkter og meninger. Hverken Den Europæiske Union eller den bevillingsgivende myndighed kan holdes ansvarlig for disse.



# Virtual Reality

## for Rigtig Omsorg





### VRCARE er en innovativ tilgang ved at integrere Virtual Reality som en metode til at undervise

VRCARE-projektet har til formål at ændre den gammeldags pædagogik inden for social- og sundhedsuddannelser med fokus på børn og ældre ved at tilbyde en ny måde at interagere og stimulere på. Det hjælper med at forbedre social- og sundhedsydelse, fokusere på interaktion, etik, stimulering og sansetræning, samtidig med at de involverede i disse sektorer får mulighed for at opleve ting, som de ikke har kunnet opleve før.

# Virtual Reality

## for Rigtig Omsorg



### Mindsk kløften mellem uddannelse og arbejde ved at give virkelighedsnære læringsoplevelser gennem VR-simuleringer

- Håndtering af digital transformation ved at introducere lærere og plejepersonale (ældre og børnepasning) til VR-scenarier, der er bygget til at passe til deres behov.
- Tilpasning af erhvervsuddannelser til arbejdsmarkedets behov ved at bruge VR til at uddybe de studerendes forståelse af etiske dilemmaer og forbedre deres interaktive færdigheder.
- Modernisere erhvervsuddannelserne og den pleje, som ældre og børn modtager på plejecentre, og gøre den mere holistisk.



### VRCares innovation går ud over uddannelse ved at:

- Skabe 72 virkelighedsnære manuskripter om etik, interaktion, stimulering og sansetræning og omdanne 12 til Virtual Reality-videoscenarier, som alle med et par uprogrammerede VR-briller kan bruge, når de arbejder med ældre eller børn, eller når de underviser i de emner, der behandles i manuskripterne.
- Afprøve manuskripterne og scenarierne med mere end 400 erhvervsuddannelseslærere, studerende og repræsentanter fra ældre- og børnepasningsorganisationer.
- Udvikling af et virtuelt læringsmiljø (VLE) fuld af information om, hvordan man bruger VR som et pædagogisk værktøj, hvordan man bruger det til uddannelses- og plejeformål og fordelene ved VR i uddannelse.
- Oprettelse af et VRCARE-bibliotek, der indeholder de udviklede 72 scripts fra det virkelige liv, 12 VR-scenarier, retningslinjer, tips og forslag til, hvornår og hvordan de kan bruges i skolen eller på plejecentrene.
- At give lærere og plejepersonale den nødvendige viden og de nødvendige færdigheder til at bruge VR til uddannelses- og/eller "pleje"-formål og til at støtte dem i at gøre uddannelse og pleje mere holistisk.