

1 NEWSLETTER
vol
March, 2025

Velkommen til



ERASMUS+
PROJECT

Project number: 2024-1-FI01-KA220-VET-000249151



Spotlight på PROJEKTET

Introduktion

Vi er glade for at kunne præsentere den første udgave af "**VRCARE: Modernisere sundhed og pædagogik med Virtual Reality for Interaction, Ethics, Stimulation and Sensory Training**", hvor vi vil holde dig opdateret om de seneste udviklinger og resultater i dette Erasmus+-projekt, som startede den 1. september 2024 og slutter den 31. juli 2027. VRCARE er medfinansieret af Den Europæiske Union.

I dette nummer vil vi dække:

Et overblik over VRCARE-projektet: mål, resultater og partnerskab.

1. Højdepunkter fra kick-off-mødet i Nicosia, Cypern (4.-6. november 2024).



**Virtual
Reality**

til
Realistisk

Omsorg

Præsentation af projektet

VRCARE er dedikeret til at revolutionere social- og sundhedsuddannelser ved at udnytte virtual reality-teknologi til at forbedre interaktion, etik, stimulering og sensorisk træning. Gennem dette projekt sigter vi mod at:



Udvikle innovative VR-baserede træningsmoduler ved at introducere lærere og plejepersonale (ældre og børnepasning) til VR-scenarier, der er bygget til at passe til deres behov.

Forbedre sans- og stimuleringsteknikker i børne- og ældreplejen.

Fremme internationalt samarbejde og vidensudveksling.

Tilpasning af erhvervsuddannelser til arbejdsmarkedets behov ved at bruge VR til at uddybe de studerendes forståelse af etiske dilemmaer og forbedre deres interaktive

Modernisere erhvervsuddannelserne og den pleje, som ældre og børn får på plejcentre, og gøre den mere holistisk.



Scan denne QR-kode for at få adgang til vores projekthjemmeside!



vrcare-project.eu

**Virtual
Reality**

til
Rigtig

Omsorg



Milepæle

Udvikling af 72 scripts fra det virkelige liv med fokus på etik, interaktion, stimulering og sensorisk træning.

Konvertering af 12 af dem til Virtual Reality-videoscenerier, der kan tilgås via et hvilket som helst par uprogrammerede VR-briller og være anvendelige i arbejdet med ældre, børn eller til uddannelsesmæssige formål.

Etablering af et virtuelt læringsmiljø (VLE), der giver omfattende information om brugen af VR som et uddannelsesværktøj, dets anvendelse i plejemiljøer og fordelene ved VR i uddannelse.

Udvikling af VRCARE-biblioteket, som skal rumme 72 virkelighedsnære scripts, 12 VR-scenerier samt retningslinjer, tips og forslag til, hvordan de kan bruges på skoler og plejecentre.

At give lærere og plejepersonale den viden og de færdigheder, der er nødvendige for effektivt at bruge VR til uddannelses- og plejeformål, hvilket understøtter en mere holistisk tilgang til læring og pleje.

Kick-off møde



VRCARE-projektets kick-off-møde fandt sted i Nicosia på Cypern fra den 4. til den 6. november 2024 og markerede et vigtigt skridt i retning af at fremme uddannelse og sundhedspleje gennem virtual reality.

Da det var vores første personlige møde, var det en glimrende mulighed for at komme i kontakt med hinanden på et personligt plan. I løbet af sessionerne gennemgik vi projektets mål, udforskede forskellige aspekter af dets ledelse og implementering og vurderede de fremskridt, der er opnået indtil videre. Derudover etablerede vi retningslinjer for udformning af scenarier fra det virkelige liv og tilpasning af dem til VR-videoindhold. Endelig skitserede vi de næste skridt og opstillede klare tidslinjer for den fremtidige udvikling.

Resumé

Hold øje med flere spændende opdateringer og milepæle, mens vi fortsætter vores rejse mod fremtidens social- og sundhedsuddannelser!

**Virtual
Reality**

til
Realistisk **Omsorg**

Partnerskab

Mød de dedikerede partnere i VRCARE-projektet. Vores partnerskab består af en blanding af offentlige og private organisationer og interessenter, der kombinerer lærere, praktikere og partnere med kapacitet til at skabe innovation inden for social- og sundhedsuddannelse med fokus på børn og ældre ved at tilbyde en ny måde at interagere og stimulere på.

Læs mere på vores hjemmeside i afsnittet om partneren: <https://vrcare-project.eu/partners/>



Følg os på de sociale medier



[vrcareproject](https://www.facebook.com/vrcareproject)



[@VRCare-project](https://www.youtube.com/@VRCare-project)



[vrcareproject](https://www.instagram.com/vrcareproject)



[vrcare-project](https://www.linkedin.com/company/vrcare-project)

PROJECT NUMBER: 2024-1-FI01-KA220-VET-000249151



Medfinansieret af
Den Europæiske Union

Finansieret af Den Europæiske Union. De udtrykte synspunkter og meninger er dog udelukkende forfatterens/forfatterens og afspejler ikke nødvendigvis Den Europæiske Unions eller det finske nationale uddannelsesagentur (EDUFI) synspunkter og meninger. Hverken Den Europæiske Union eller den bevillingsgivende myndighed kan holdes ansvarlig for disse.