

Hankekumppanit



Axxell Utbildning Ab
Suomi



p-consulting.gr
Kreikka



Centro San Viator
Espanja



Gti
Galway
Technical Institute
Irlanti



UCS College Group
UK



COMCY
Kypros



SOSU Østjylland
Tanska



Diefthynsi
Deftrtovathmias
Ekpaidefsis
Aitolokarnanias
Kreikka



vrcare-project.eu

Ota yhteyttä
info@vrcare-project.eu

Seuraa matkaamme Sosiaalisessa Mediassa



PROJECT NO.: 2024-1-FI01-KA220-VET-000249151



Euroopan unionin rahoittama. Esitetyt näkemykset ja mielipiteet ovat kuitenkin vain tekijän/tekijöiden omia eivätkä välttämättä edusta Euroopan Unionin tai Suomen Opetushallituksen (EDUFI) näkemyksiä. Euroopan Unioni tai rahoittajaviranomainen eivät ole vastuussa niistä.



Virtual Reality

for Real-World Care





VRCARE on innovatiivinen lähestymistapa opettaa integroimalla virtuaalitodellisuuden opetukseen

VRCARE-hankkeen tavoitteena on mullistaa lapsiin ja vanhuksiin suuntautuvaa sosiaali- ja terveydenhuollon pedagogiikkaa tarjoamalla heille uudenlainen tapa vuorovaikutukseen ja stimulointiin. Hanke tukee sosiaali- ja terveydenhuoltopalveluiden laadun kehitystä, keskittyä vuorovaikutuksen, etiikan, stimulaation ja aistiharjoittelun harjoitteluun ja antaa samalla mahdollisuuden kokea tunteita, joita he eivät ole aiemmin voineet kokea.



VRCARE kaventaa koulutuksen ja työn välistä kUILUA tarjoamalla todentuntuisia oppimiskokemuksia VR-simulaatioiden avulla.

- Tukee digitaalista muutosta esittelemällä opettajille ja hoitajille (vanhusten- ja lastenhoito) VR-skenaarioita, jotka on kehitelty heidän tarpeisiinsa sopiviksi.
- Mukautetaan ammatillinen koulutus työmarkkinoiden tarpeisiin hyödyntämällä VR:ää syventämään opiskelijoiden kykyä ymmärtää eettisiä haasteita ja parantamaan vuorovaikutustaitoja.
- Modernisoidaan ammatillista koulutusta sekä vanhusten ja lasten hoitoa sekä tehdään hoidosta kokonaisvaltaisempaa.



VRCare-hanke innovaatio menee koulutusta pidemmälle:

- Luomalla 72 tosielämään perustuvaa tilannekuvausta etiikasta, vuorovaikutuksesta, stimulaatiosta ja aistiharjoittelusta joista 12 muutetaan virtuaalitodellisuusvideoskenaarioksi, joita kaikki joilla on ohjelmoimattomat VR-lasit, voi käyttää työskennellessään vanhusten tai lasten kanssa tai opettaessaan käsikirjoituksissa käsiteltyjä aiheita.
- Pilotoimalla tilannekuvia ja skenaarioita yli 400 ammatillisen koulutuksen opettajan, opiskelijan ja vanhusten- ja lastenhoitotyön parissa työskentelevien edustajien parissa.
- Kehittämällä virtuaalinen oppimisympäristö (VLE), joka sisältää tietoa siitä, miten virtuaalitodellisuutta voidaan käyttää pedagogisena välineenä opetuksessa ja hoitotyössä sekä virtuaalitodellisuuden hyödyistä koulutuksessa.
- Luomalla VRCARE-kirjaston joka sisältää 72 tosielämää perustuvaa tilannekuvausta, 12 VR-skenaariota, ohjeita, vinkkejä ja ehdotuksia siitä milloin ja miten näitä käytetään.
- Tarjoamalla opettajille ja hoitajille tarvittavat tiedot ja taidot VR:n käyttämiseksi opetuksessa tai hoitotyössä ja tukemalla heitä muuttamaan opetusmenetelmät ja hoidon kokonaisvaltaisemmaksi.

**Virtual
Reality**

for
**Real-World
Care**