



Spotlight på PROJEKTET

Introduktion

Vi är glada över att kunna presentera den första numret av nyhetsbrevet **"VRCARE: Modernisering av vårdpedagogik med virtuell verklighet inom interaktion, etik, stimulering och sensorisk träning"**, där vi håller dig uppdaterad om de senaste utvecklingarna och prestationerna i det här Erasmus + -projektet, som började den 1 september 2024 och kommer att avslutas den 31 juli 2027. VRCARE samfinansieras av Europeiska unionen. I det här numret kommer vi att ta upp följande saker:

1. En sammanfattning av VRCARE-projektet: mål, resultat och partnerskap.
2. Sammandrag från startmötet i Nicosia, Cypern (4-6 november 2024).



**Virtuell
Verklighet** för
i verkliga livet **Vård**

Presentation av projektet

VRCARE strävar efter att förnya utbildningen inom social- och hälsovård genom att använda virtuell verklighet för att utveckla interaktion, etik, stimulans och sensorisk träning. Via projektet strävar vi efter att:



Utveckla moderna VR-baserade utbildningsscenarier där lärare och vårdpersonal (inom äldre- och barnomsorg) introduceras till VR-scenarier som har skapats för att stöda deras behov.

Förbättra sensorisk och stimulerande teknik inom barn- och äldreomsorg.

Främja internationellt samarbete och kunskapsutbyte.

Anpassa yrkesutbildningen till arbetsmarknadens behov genom att använda VR för att fördjupa studentens förståelse för etiska frågor och stärka deras interaktiva färdigheter.

Modernisera yrkesutbildningen och göra den vård som äldre och barn får på vårdcentraler mer holistisk.



Skanna in QR-koden för att komma till projektets hemsida!



vrcare-project.eu

**Virtuell
Verklighet**

för
i verkliga livet **Vård**



Centrala Mål

Utveckla 72 autentiska scenarier som fokuserar på etik, interaktion, stimulering och sensorisk träning.

Omvandla 12 av dessa scenarier till virtuella videoscenarier som kan användas med ett par oprogrammerade VR-glasögon för att användas i arbetet med äldre, barn eller i utbildningssyfte.

Skapa en virtuell inlärningsmiljö (VLE) som ger övergripande information om hur man kan använda VR som ett pedagogiskt verktyg, dess tillämpbarhet i vårdmiljöer och fördelar med VR i utbildning.

Utveckla ett VRCARE-bibliotek, som kommer att innehålla 72 verklighetsbaserade scenarier, 12 VR-scenarier samt riktlinjer, tips och förslag på hur dessa kan användas inom yrkesutbildningen och omsorgen.

Förse lärare och vårdare med de kunskaper och färdigheter som krävs för att på ett effektivt sätt använda VR för utbildnings- och vårdändamål, och därmed främja ett mer holistiskt synsätt på inläring och vård.



**Virtuell
Verklighet**

Startmötet



VRCARE-projektets startmöte ägde rum i Nicosia på Cypern den 4-6 november 2024 och markerade ett viktigt steg mot att förbättra utbildning och vård genom virtuell verklighet.

Eftersom det här var vårt första fysiska möte gav det oss ett utmärkt tillfälle att knyta personliga kontakter. Under mötet gick vi igenom projektets mål, diskuterade olika aspekter av administration och implementering samt analyserade de framsteg som gjorts hittills. Vi fastställde också riktlinjer för utformningen av verklighetsbaserade scenarier ska ske och hur de ska anpassas till VR-videoinnehåll. Avslutningsvis skisserade vi de kommande stegen och fastställde tydliga tidsramar för det fortsatta arbetet.

Avslutande kommentar

Håll ögonen öppna för ytterligare uppdateringar och milstolpar då vi fortsätter vår resa att skapa en moderniserad social- och hälsovårdsutbildning!

för
i verkliga livet **Vård**

Samarbetspartners

Möt de engagerade parterna i VRCARE-projektet. Vårt samarbetsnätverk består av en blandning av offentliga och privata organisationer och intressenter som omfattar lärare, utövare och samarbetspartners som har kapacitet att bidra till innovation inom social- och hälsovårdsutbildningen som fokuserar på barn och äldre genom att introducera ett nytt sätt att samverka och stimulera.

Läs mera på vår hemsida under rubriken samarbetspartners: <https://vrcare-project.eu/partners/>



CENTRE FOR COMPETENCE
DEVELOPMENT CYPRUS



Skanna för
mera
information



vrcare-project.eu

Följ oss på sociala medier



[vrcareprojecttext](https://www.facebook.com/vrcareprojecttext)



[@VRCare-project](https://www.youtube.com/@VRCare-project)



[vrcareproject](https://www.instagram.com/vrcareproject)



[vrcare-project](https://www.linkedin.com/company/vrcare-project)

PROJECT NUMBER: 2024-1-FI01-KA220-VET-000249151



Medfinansieras av
Europeiska unionen

Finansierat av Europeiska unionen. De åsikter och uppfattningar som uttrycks är dock endast författarens/författarnas och återspeglar inte nödvändigtvis Europeiska Unionens eller Utbildningsstyrelsen i Finland (EDUFI) åsikter. Varken Europeiska Unionen eller den finansierande myndigheten kan hållas ansvariga för dessa.